

该文经典之作：热血传奇私服少数几个BOSS科孔，最终两个不仅穷还超吓人

有关于该文经典之作：热血传奇私服少数几个BOSS科孔，最终两个不仅穷还超吓人的详细介绍，下边就和小编一起来看一下有关于该文经典之作：热血传奇私服少数几个BOSS科孔，最终两个不仅穷还超吓人的经验吧

热血传奇私服是许多人的热血格斗游戏，格斗游戏却是那个格斗游戏，但热血早已无此了。但除了许多人在秉持，那时给我们增添有相关热血传奇私服格斗游戏的进行咨询，Professionel亲眼看到！

诸位老铁我们好，那时本栏竭尽全力和大伙儿谈谈相关社会群体施毒术司金事，群毒究竟能吓人到啥某种程度呢？本栏见过最吓人的群毒，道士竟然能借助那个专业技能Champeix！

1、每天掉20点血的群毒，就问你刘万来

能热血传奇私服群毒让那个专业技能锦上添花的是，不少传奇私服格斗游戏中设置群毒的绿毒减血上限点和道术直接挂钩，即道术越高，绿毒的效果越狠！能狠多少？没有做不到，只有想不到！绿毒掉血的公式即为： $4+20\%$ 道术最大值，其中4点固定点为三级施毒术标准掉血扣点，后面的那20%则是由格斗游戏管理员设定，也是影响格斗游戏平衡的关键因素点所在。本栏所列举的那个公式是两个还算不太影响平衡的扣血方法，咱们算一下天尊一套（31点）加把普通龙纹剑和40重装（11点），正常情况下为42点道术，加上勋章3点，道士42级本身自带7点道术，一共52点道术，按照上述公式绿毒掉1次血即能造成14点伤害！而且这只是正常情况下的天尊套装！装备稍微小极品一点或者略带微变或者带狂暴捐献或者强化小极品的传奇私服，道术达到80点以后，群毒绿毒伤害可过20点。20点绿毒伤害即可达到两个分水岭，那个伤害下靠吃普通的红药是没办法补起来血的（绿毒正常伤害是2.5秒掉1次血），掉血速度和普通红药补血速度是一样的，这么看的话，道士那个专业技能，好像是有点逆天了！

热血传奇私服

那个群毒不给力哈

|[官网](#)|精品聚义堂热血传奇私服网页格斗游戏大全-

是一款复现大航海时代的格斗游戏巨作。以自由提交收录传奇私服格斗游戏,融合新颖的热血传奇私服“该文,攻略,心得,经验”等网站元素,为玩家展现了传奇

2、群毒Champeix，刷一遍毒，过一会捡东西

逆天当然更好！此种状况之下，就产生了一种新的Champeix模式，在怪物血量不超过1000的情况下，毒死一只千血的怪物只需要2热血传奇私服分钟左右！只要这道士走位够风骚，且地图不大或者能使用随机，整个地图的怪物都跑着毒两遍，之后再跑回地图入口捡东西就够了！感觉连神兽都成了累赘.....要不怎么说社会群体施毒术是叫玩家爽的这么两个专业技能！上述假设，只是建立在道术80的情况下，如果再加上腰带鞋子称号以及多加3点的小极品赤月套的话，道术稳过100点以上，绿毒的伤害近30点，那么感觉5万血以下的boss都不叫boss了.....

这也就给了不少喜欢的玩道士的氪金大佬两个氪金的理由！本来传奇私服中道士职业是最省钱的，并且是那种低投入，高回报的职业，这下可好，两个个都为了增加道术死命氪金，以前说的那种什么高级道士无用的话，貌似也不成立了！热血传奇私服

高道的群毒，不是运9，怪中毒掉血是随机的

万事皆有个极限，群毒不能太猛这话也是真的，那么绿毒的效果以多少为极限呢？依本栏玩传奇私服的经验来看，60级为的微变类传奇私服格斗游戏绿毒掉血最多不能超过40热血传奇私服到45点，超过那个数值，PK时中毒的玩家没有大药（补血150以上的，那个数值早已超出了疗伤药的范畴）会直接被高级运9道士毒死！导致没法玩了.....

不知道诸位老铁对道士群毒Champeix有什么看法和理解呢？能在评论区和大伙儿谈谈，那时的话题就和大伙儿说到这里，感谢您的阅读，欢迎您竭尽全力关注我们哦！更多传奇私服资讯、攻略、心情、故事与您分享！

传奇私服的攻略就是这么多了，读取完了以后是不是感觉懂了许多那个格斗游戏不为人知的秘密哦，那就快去传奇私服格斗游戏里面实践验证去吧。